

Предмет: Моделирање помоћу рачунара

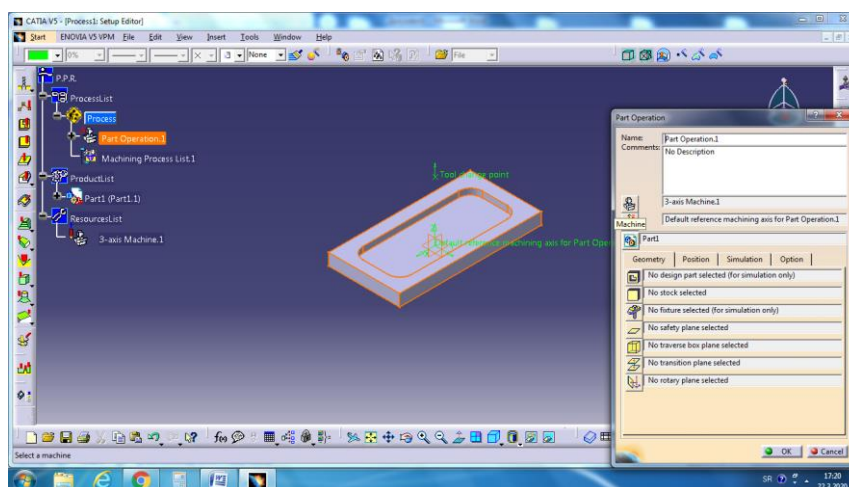
Наставник : Дарко Стевановић

Наставна јединица : Упознавање са производним погонима

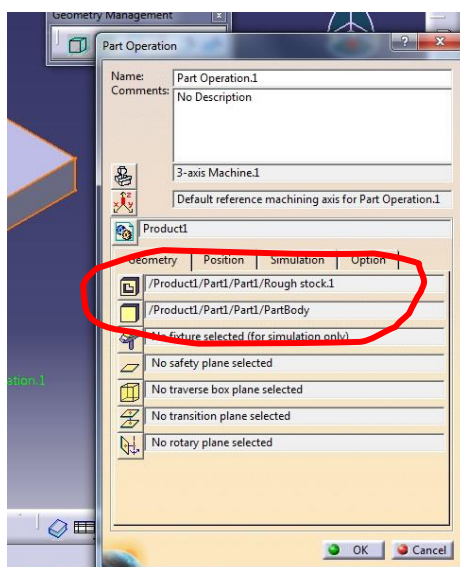
Модул бр. 2: Моделирање

Консултације: sdarkobn@gmail.com

Израда конкретног машинског дијела на НУМ-а као резултат процеса моделирања 2 (други дио-наставак)



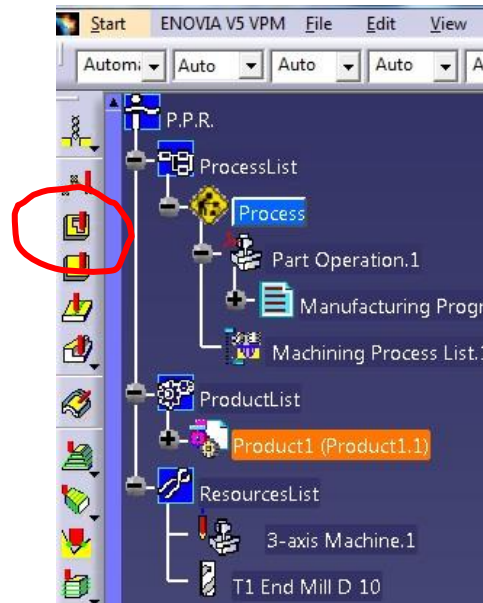
Слика 10.



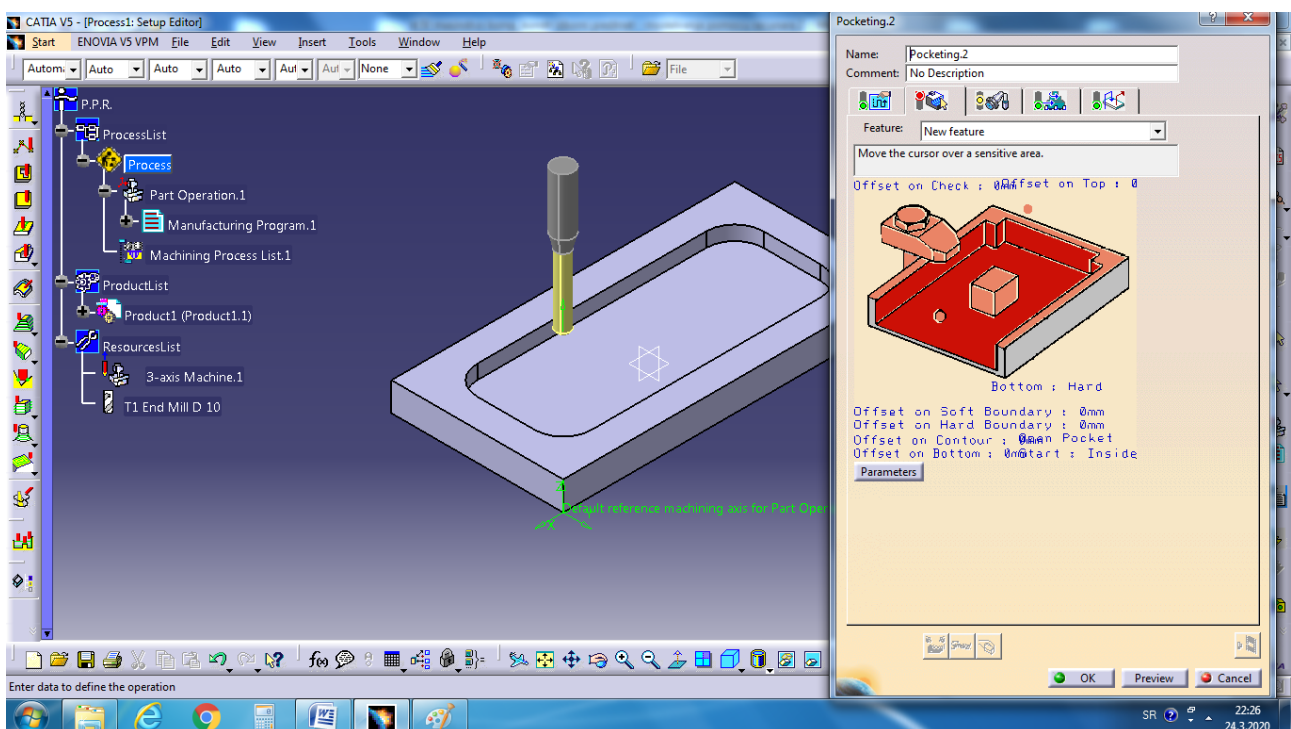
Слика 11.

Прије него потврдимо кликом на ок, потребно је провјерити да ли се у пољима која су обилежена црвеном бојом налази текст као на слици и онда потврдити ок.

Након тога потребно је изабрати врсту обраде, а како је у питању израда "џепа", изабраћемо pocketing, као на слици 12. Затим кликнемо на модел и отвориће нам се дијалог као на слици 13.

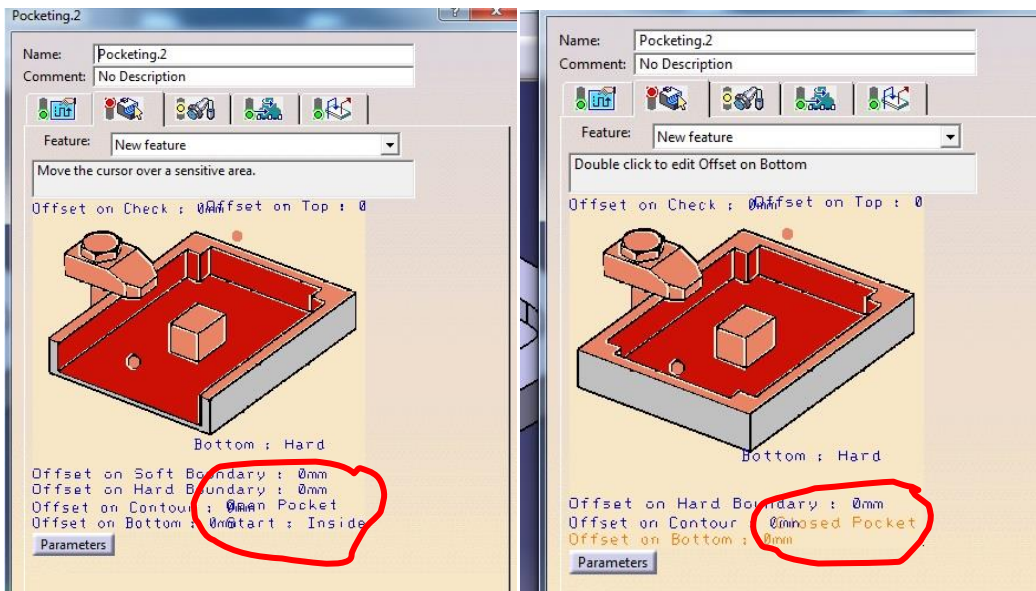


Слика 12.



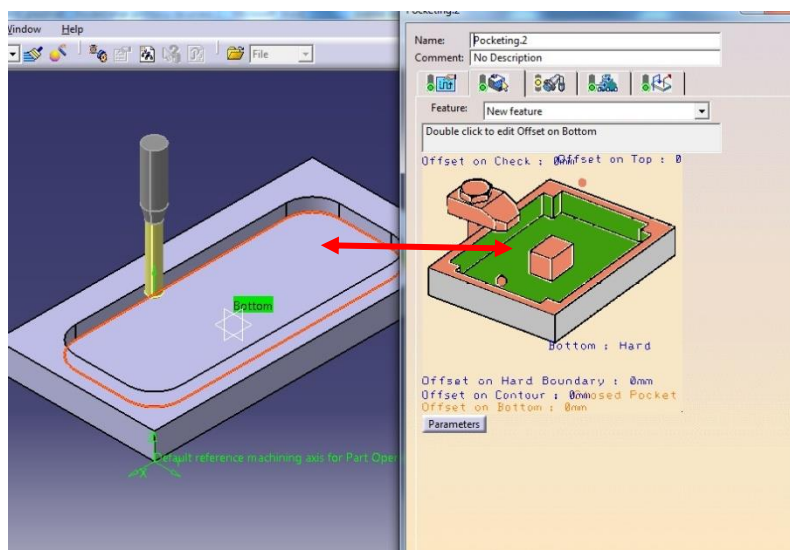
Слика 13.

Како је у питању обрада џепа са затвореном контуром, потребно је изабрати овај начин рада, тако што ћемо кликом на offset on contour:open pocket промјенити у closed pocket (слика 14.)



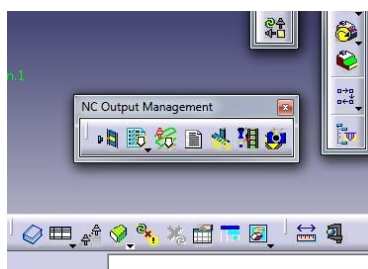
Слика 14.

Када смо затворили контуру, потребно је селектовати површину која се обрађује, тј. џеп, на начин да кликнемо на црвену површину у понуђеном дијалогу па на површину модела која се обрађује на тај начин (слика 15.)

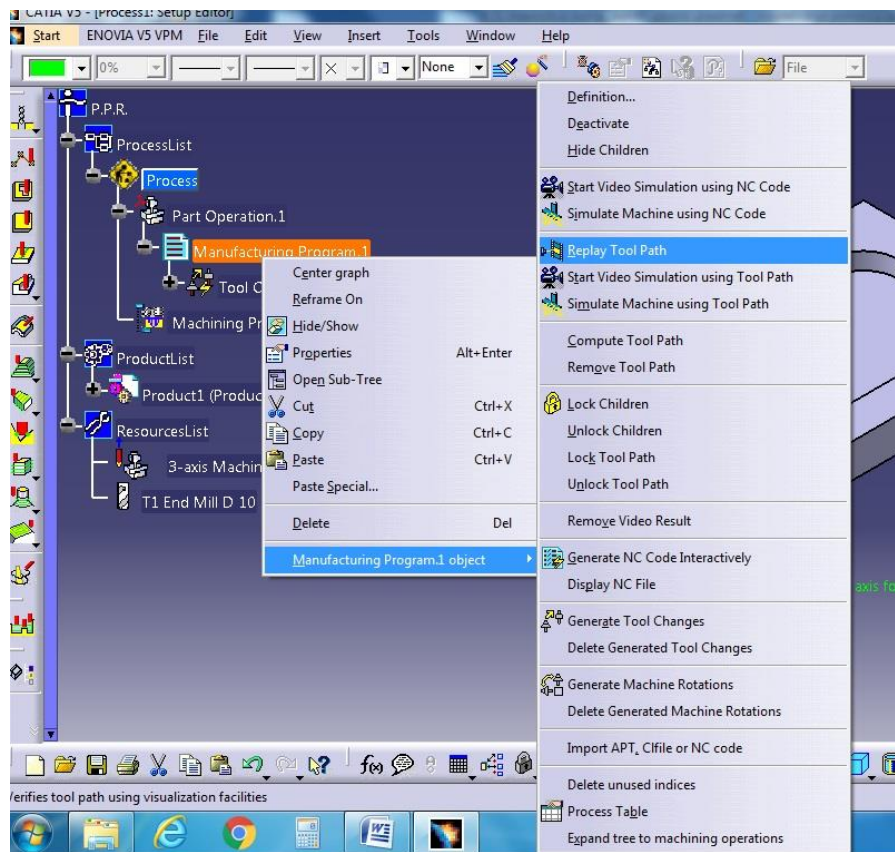


Слика 15.

Након што дефинишемо површину обраде потврдимо са ок. Сад је могуће покренути симулацију, а то чинимо помоћу палете алата NC Output Management (Слика 16.) или десним кликом на manufacturing program.1(Слика 17.).

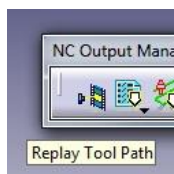


Слика 16.

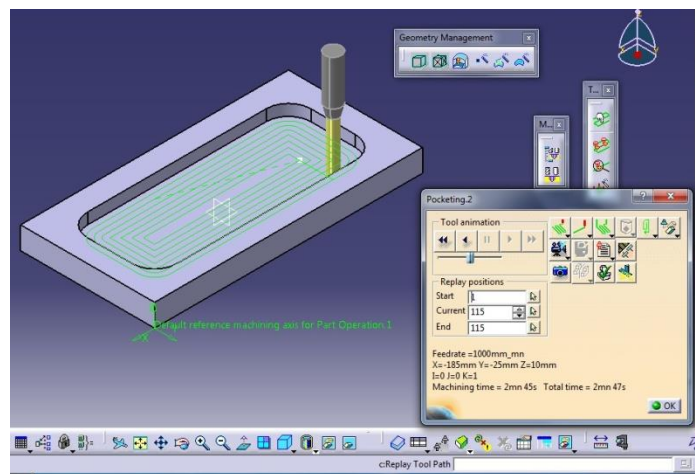


Слика 17.

Кликом на иконицу *Replay tool patch* покренућемо дијалог за симулацију (слика 18. и 19.).



Слика 18.



Слика 19.

Када провјеримо и испробамо симулацију, потребно је генерисати G – код.

Генерисање G – кода ћемо обрадити у следећем наставку. Поред тога обрадићемо и дефинисање геометрије алата, начин кретања алата, брзину резања, брзину помоћног кретања, карактеристичне тачке (машине, алата, обрадка и итд.), компезацију алата и итд. Поред наведеног обрадићемо и један дио ручног

програмирања као би боље разумјели кретање алата и учили разлику између ручног програмира (кад је оно неопходно или убрзава рад) и CAD/CAM програмирања. Али прво да урадимо овај практични дио из моделирања и генерисања кода.

Напомена: Молим вас да ми на мејл пишете и уједно кажете колико вас има могућност да ово ради од куће (интернет, САТИА, рачунар).